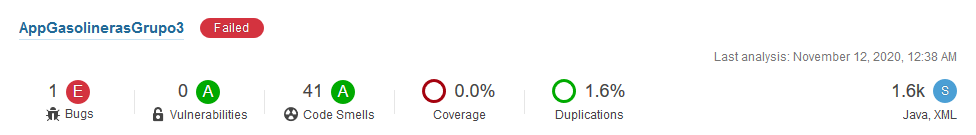
## **ANÁLISIS 12 NOVIEMBRE 2020**

**CAPTURA**

****

**INCIDENCIAS**

El análisis no pasa los criterios de calidad de la organización debido a que hay un bug en la aplicación, y se supera el tiempo máximo tolerable de deuda técnica. Sin embargo, Android Studio por sí solo no reconoce el bug mencionado, ya que funciona sin problemas en los móviles que se han utilizado para las pruebas. El bug se detecta solamente en Sonar. Con respecto a la deuda técnica, suma más de 4 horas y 10 minutos, llegando a ser de 5 horas y 42 minutos en total, tomando en cuenta el tiempo asignado a los issues y el tiempo asignado al bug.

**PLAN DE ACCIÓN**

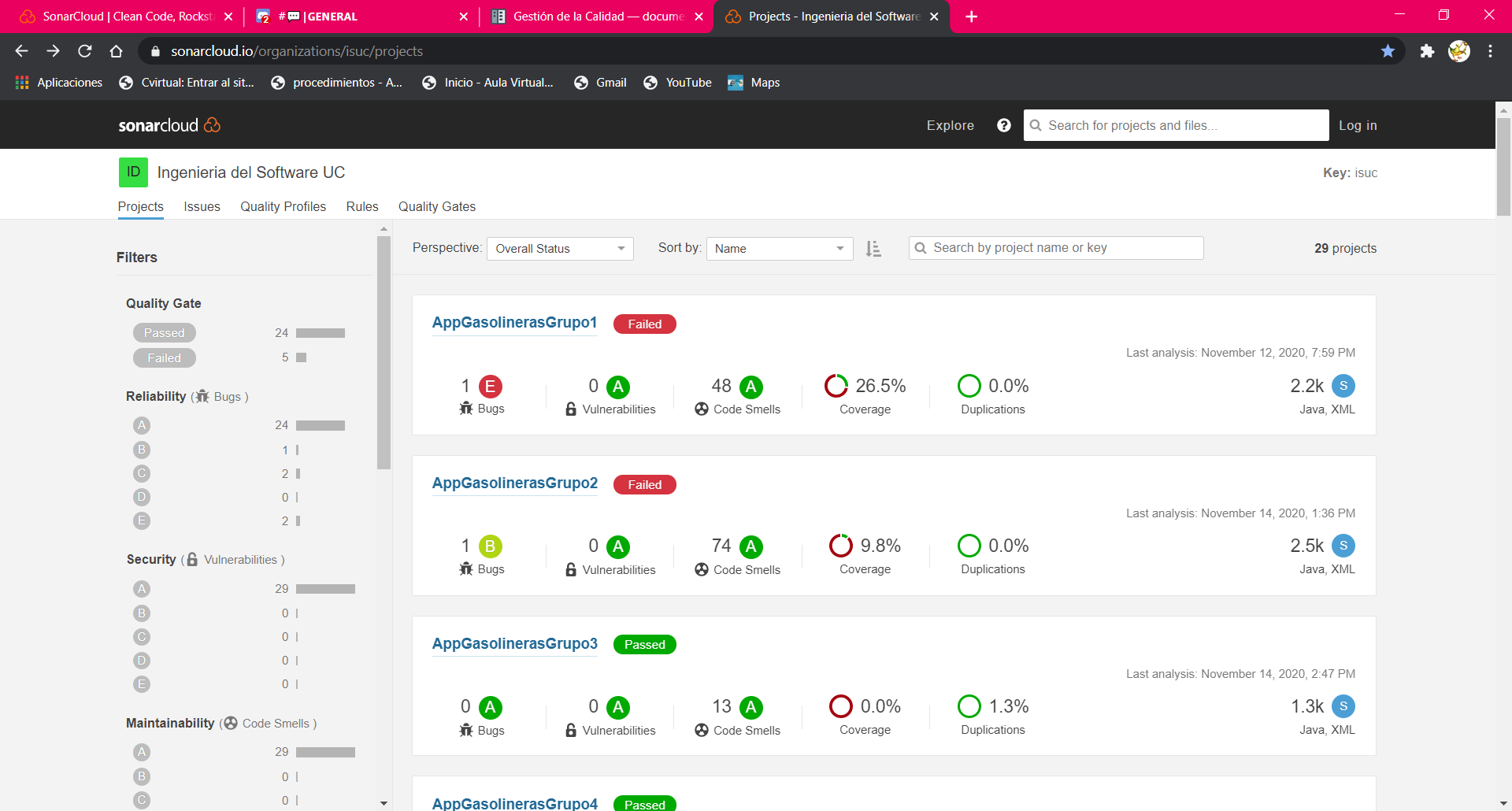
1. Arreglar el bug correspondiente, que restará 5 minutos de deuda técnica.
2. Arreglar el code smell con severidad *blocked*, que restará 5 minutos de deuda técnica.
3. Arreglar los 2 code smells con severidad *critical*, que restarán 23 minutos de deuda técnica.
4. Arreglar 12 de los 14 code smells con severidad *major*, que restarán 90 minutos de deuda técnica.

**COMENTARIOS**

* Con estas acciones a corregir, se restarían en total 123 minutos de deuda técnica, y el análisis pasaría los criterios de calidad, dejando la deuda técnica en 3 horas y 39 minutos. Además, se corregirían prácticamente todos los code smells de mayor severidad.

## **ANÁLISIS 14 NOVIEMBRE 2020**

**CAPTURA**



**INCIDENCIAS**

El análisis ha dado resultados satisfactorios, apegándose este a los criterios de calidad de la organización. No se han encontrado bugs en la aplicación, además de esto, la deuda técnica es menor a 4 horas y 10 minutos, correspondiéndose en este test a 3 horas exactas.

**PLAN DE ACCIÓN**

1. Arreglar un code smell que tiene severidad “minor” que no es “deprecated”

**COMENTARIOS**

* Con esta acción se restarán 15 minutos de la deuda técnica

## **ANÁLISIS 16 NOVIEMBRE 2020**

**CAPTURA**

**INCIDENCIAS**

**PLAN DE ACCIÓN**

1. Nada

**COMENTARIOS**

* Nada